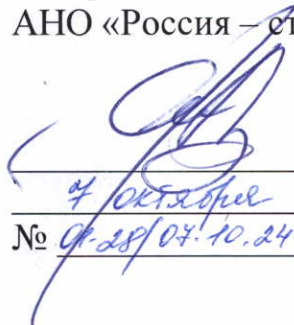


УТВЕРЖДАЮ
Первый заместитель
Генерального директора
АНО «Россия – страна возможностей»


А.В. Агафонов
7 октября 2024 года
№ О-28/07.10.24-01

ПОЛОЖЕНИЕ
о Всероссийском конкурсе «Начни игру»
в 2024 году

Редакция 2

Москва
2024

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о Всероссийском конкурсе «Начни игру» в 2024 году (далее – Положение) определяет цель, задачи, сроки, условия участия, этапы прохождения Всероссийского конкурса «Начни игру» (далее – конкурс) в 2024 году, порядок рассмотрения материалов, поступивших от участников конкурса, и порядок определения победителей конкурса.

1.2. Официальный сайт конкурса: <https://startgame.rsv.ru/> (далее – Платформа).

1.3. Официальное сообщество в социальной сети «ВКонтакте»: https://vk.com/startgame_rsv (далее – Сообщество).

1.4. Официальным языком конкурса является русский.

1.5. Положение действует в течение всего срока проведения конкурса и может быть изменено по инициативе автономной некоммерческой организации «Россия – страна возможностей» (далее – АНО «РСВ»), а также в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.6. В Положении используются следующие термины:

- апелляция – аргументированное заявление участника конкурса о своем несогласии с результатами, поданное в соответствии с настоящим Положением;

- инди-разработчик – индивидуальный участник конкурса или группа участников конкурса в количестве от 2 (двух) до 10 (десяти) человек в возрасте от 14 лет, зарегистрировавшиеся на Платформе для прохождения конкурсных испытаний в установленные Положением сроки и в соответствии с условиями участия в конкурсе, объединившиеся в команду, имеющие идею игрового проекта или уже разработанный игровой проект. Задача инди-разработчика(-ов) заключается в разработке и (или) проработке игрового проекта (приложение, сервис, игра и др.). К участию в конкурсе допускаются граждане Российской Федерации, а также граждане иностранных государств, интересующиеся игровой индустрией;

- очки опыта – внеконкурсная валюта, начисленная участникам за участие в дополнительных активностях и выполнение заданий, не являющихся обязательными в рамках конкурса;

- квест-карточки – серия заданий, постепенно погружающих участника конкурса в специфику выбранной профессии. В каждой квест-карточке находится ссылка на базу знаний, собранную из лекций, статей, помогающую в последовательном прохождении квест-карточек в рамках выбранной профессии;

- концепт-документ – документ (до 3 страниц), детально описывающий игровой проект;

- питч-дек – презентационный документ (5–10 страниц), в котором отражена информация об игровом проекте, его преимуществах, основных акцентах игрового проекта, уникальности, будущей успешности и его монетизации;

- питчинг – презентация игровых проектов, разработанных инди-разработчиками, перед конкурсной комиссией в финале конкурса;

- питчинг проектов – публичная защита игровых проектов, разработанных инди-разработчиками, перед профессиональным сообществом в финале конкурса;

- победители конкурса – инди-разработчики, набравшие наибольшее количество баллов по результатам питчинга проектов;

- профессия – роли по основным профессиональным направлениям в игровой индустрии: создатель игр, дизайнер, геймдизайнер, Unity-разработчик, геймификатор, которые дают возможность примерить на себя востребованные профессии игровой индустрии. Каждая из предложенных ролей подразумевает прохождение квест-карточек. С описанием профессий можно ознакомиться на главной странице Платформы;

- процедура взаимной оценки – проверка участником конкурса выполненной квест-карточки другим участником конкурса с последующим выставлением баллов согласно предусмотренной АНО «РСВ» методологии оценки (критериям оценки). Методология оценки (критерии оценки) размещается на Платформе в личном кабинете участника конкурса вместе с заданием, которое необходимо проверить;

- трек «Создатель игр» – направление Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году. Трек представляет собой непоследовательное решение квест-карточек. Главная цель трека – создание минимального жизнеспособного игрового продукта (демоверсии игры);

- финал конкурса (второй этап конкурса) – мероприятие конкурса, включающее образовательные сессии с экспертами игровой индустрии, воркшопы, нетворкинг, культурно-образовательную программу и питчинг проектов. Финал завершается определением победителей конкурса и их награждением.

1.7. Конкурс проводится по следующим номинациям:

- «Регионы и языки России»;
- «Наука, образование и здравоохранение»;
- «Спорт и киберспорт»;
- «Семейные игры»;
- спецноминации от АНО «РСВ» и партнеров конкурса.

2. Цель, задачи и принципы конкурса

2.1. Цель конкурса – выявление, поддержка и развитие граждан Российской Федерации, граждан иностранных государств, обучающихся в организациях, осуществляющих образовательную деятельность, лиц, интересующихся игровой индустрией, желающих создать собственные игровые проекты и работать в индустрии игр, а также специалистов, занятых в данной сфере.

2.2. Задачи конкурса:

2.2.1. Создать условия для развития компетенций и знаний в области разработки игровых проектов и управления игровыми проектами.

2.2.2. Создать условия для профессионального ориентирования, развития детей и молодежи в профессиях игровой индустрии.

2.2.3. Обеспечить каждому участнику открытую информационно-образовательную среду в целях создания равных стартовых возможностей.

2.2.4. Поддержать российских создателей игровых проектов.

2.3. Проведение конкурса базируется на принципах открытости, объективности и прозрачности.

2.4. Результатом конкурса является создание участниками демоверсий игр с потенциалом для дальнейшей публикации на платформах распространения.

3. Организатор конкурса, партнеры конкурса, конкурсная комиссия

3.1. Организатор конкурса.

3.1.1. Организатором конкурса является АНО «РСВ» (далее – Организатор).

3.1.2. Обязанности Организатора:

- утверждение положения о конкурсе;
- утверждение положения о конкурсной комиссии;
- утверждение состава конкурсной комиссии;
- обеспечение разработки методики оценочных заданий, критериев отбора, механики присвоения баллов, графика проведения конкурса и нормативных документов (регламенты, положения, правила, программы и пр.), необходимых для проведения конкурса;
- организация и обеспечение ИТ-поддержки во время проведения конкурса;
- обеспечение организации проведения конкурса;
- организация и обеспечение консультационной поддержки участников на всех этапах конкурса;
- решение других вопросов организации всех этапов проведения конкурса.

Все локальные нормативные акты, утверждаемые в целях регламентации конкурса, носят внутренний характер и не подлежат обязательной публикации в сети Интернет.

3.1.3. Организатор вправе вносить изменения в Положение и сроки проведения конкурса и/или отдельных его этапов с публикацией таких изменений на Платформе в разделе «О нас» согласно пункту 6.10 Положения.

3.1.4. Организатор имеет право незамедлительно приостановить или прекратить действие прав участников, уведомив их об этом, в случае нарушения ими Положения согласно пункту 6.8 Положения.

3.1.5. Организатор вправе учреждать и проводить активности, акции, события, специальные проекты, геймджемы и другие мероприятия в рамках реализации конкурса.

3.2. Партнеры конкурса.

Партнерами конкурса могут стать органы государственной власти Российской Федерации и органы государственной власти субъектов Российской Федерации, коммерческие и некоммерческие организации, в том числе организации игровой индустрии, индивидуальные предприниматели, осуществляющие ресурсную (техническую, организационную, экспертную и иную) поддержку конкурса (далее – партнеры).

3.3. Конкурсная комиссия.

3.3.1. Конкурсная комиссия формируется в целях осуществления объективной и независимой оценки результатов участников на двух этапах конкурса, принятия решений по утверждению результатов участников на первом и втором этапах конкурса, рассмотрения апелляций, определения победителей конкурса (далее – конкурсная комиссия).

3.3.2. Организатор формирует конкурсную комиссию, в состав которой входят физические лица в возрасте от 25 лет, имеющие опыт работы от 3 (трех) лет в сфере игровой индустрии / в игровой студии / в сфере образования в области разработки игр или креативных индустрий, – представители Организатора и/или партнеров конкурса.

3.3.3. Основные задачи и функции конкурсной комиссии:

3.3.3.1. Осуществление объективной и независимой оценки результатов участников на первом и втором этапах конкурса.

3.3.3.2. Принятие решений по утверждению результатов участия участников на первом и втором этапах конкурса.

3.3.3.3. Составление списка резерва инди-разработчиков.

3.3.3.4. Рассмотрение апелляций.

3.3.3.5. Определение победителей конкурса.

3.3.3.6. Иные задачи и функции, указанные в Положении о конкурсной комиссии конкурса.

3.3.4. Порядок деятельности конкурсной комиссии регламентируется Положением о конкурсной комиссии конкурса.

4. Порядок проведения конкурса

4.1. Конкурс проводится на территории Российской Федерации, формат проведения – онлайн.

Финал конкурса проводится в очном формате.

4.2. График (этапы) конкурса:

Этап	Сроки проведения
Первый этап	
Регистрация участников конкурса на Платформе	28 июня – 14 октября 2024 года
Выполнение конкурсных заданий	28 июня – 14 октября 2024 года
Проведение международного геймджема	28 июня – 9 июля 2024 года
Публикация списка финалистов	1 ноября 2024 года
Второй этап	
Финал конкурса. Определение и награждение победителей	28 ноября – 2 декабря 2024 года

4.2.1. Первый этап

4.2.1.1. Желаящие принять участие в конкурсе выполняют следующие действия:

4.2.1.1.1. Регистрируются на Платформе с получением доступа в личный кабинет.

4.2.1.1.2. Формируют команды. Один участник может быть капитаном только одной команды, но может состоять в неограниченном количестве команд.

4.2.1.1.3. Выполняют задания, представленные в треке «Создатель игр» и в дополнительных треках «Дизайнер», «Геймдизайнер», «Unity-разработчик», «Геймификатор». Прохождение каждой квест-карточки в указанных треках подразумевает последовательное выполнение заданий за ограниченное время в личном кабинете на Платформе.

В случае если решение задания в квест-карточке неверное, участник может пройти квест-карточку повторно до 14 октября 2024 года. Количество попыток прохождения квест-карточки не ограничено.

Квест-карточка считается выполненной, если участник конкурса дал верное решение на все задания, расположенные в квест-карточке, и отправил решение квест-карточки в личном кабинете на Платформе до 23:59 (по московскому времени) 14 октября 2024 года. За каждую выполненную квест-карточку участнику конкурса начисляются очки опыта. Очки опыта начисляются на Платформе и отражаются в личном кабинете.

В качестве отборочных заданий учитываются шесть обязательных заданий трека «Создатель игр», демонстрирующих уровень проработки демоверсий игр. Остальные задания трека «Создатель игр» и профессиональных треков направлены на развитие навыков участников и не являются обязательными для выполнения.

4.2.1.1.4. Участвуют в геймджемах, проводимых Организатором конкурса.

4.2.1.1.5. Участвуют в дополнительных образовательных активностях и активностях, направленных на развитие сообщества участников конкурса.

4.2.1.2. Перечень вышеперечисленных действий не является исчерпывающим. Организатор вправе вводить дополнительные формы активности с обязательной публикацией информации об этом на Платформе.

4.2.1.3. Оценка загруженных решений квест-карточек производится автоматически с помощью применения формулы в соответствии с методологией, предусмотренной Организатором. Квест-карточки, решением которых является создание участником конкурса изображения, видео и иного творческого произведения, определенные Организатором, подлежат процедуре взаимной оценки.

Критерии оценивания обязательных заданий трека «Начни игру» представлены в Методологии оценивания игрового продукта (демоверсии игры) конкурса, указанной в приложении 3 к настоящему Положению, а также на странице «Номинации» на официальном сайте конкурса.

По результатам оценки загруженных квест-карточек за каждую верно решенную квест-карточку участник зарабатывает очки опыта, которые могут быть использованы для приобретения товаров в магазине конкурса на Платформе. Сумма заработанных очков опыта отражается в личном кабинете на Платформе.

4.2.2. Второй этап

4.2.2.1. К участию во втором этапе – в финале конкурса будет приглашено не более 40 команд (не более 5 участников от каждой команды, всего не более 200 участников), чьи проекты были отобраны конкурсной комиссией. В случае наличия возможности размещения большего количества участников Организатор оставляет за собой право увеличить количество приглашенных участников от одной или нескольких команд.

Организатор оставляет за собой право увеличить количество команд, прошедших конкурсный отбор, в случае получения инди-разработчиками, занявшими сороковое и последующие места, равного количества баллов.

4.2.2.1.1. Участники конкурса должны подтвердить свое дальнейшее участие в конкурсе, уведомив об этом Организатора в течение 5 (пяти) рабочих дней после публикации списка финалистов на Платформе путем направления формы подтверждения участия финалиста с содержанием сведений, указанных в приложении 1 к Положению, и копии паспорта (стр. 2, 3 и прописка) на электронную почту конкурса startgame@rsv.ru.

4.2.2.1.2. В случае ненаправления формы подтверждения участия финалиста в установленный пунктом 4.2.2.1.1 срок, Организатор оставляет за собой право пригласить на финал инди-разработчиков из списка резерва, сформированного конкурсной комиссией.

4.2.2.2. Программа финала конкурса включает:

- питчинг проектов;
- нетворкинг;
- культурно-образовательную программу;
- определение и награждение победителей.

4.2.2.3. Расписание финала конкурса публикуется на Платформе в разделе «Документы» не позднее чем за 3 (три) дня до даты проведения финала конкурса и/или в Сообществе.

4.2.2.4. Порядок выступлений во время проведения питчинга проектов определяет Организатор и уведомляет участников на финале конкурса.

4.2.2.5. В случае отказа от участия в финале Организатор вправе исключить инди-разработчика(-ов) и предложить участие участнику(-ам) из списка резерва.

4.2.2.6. Победители конкурса определяются конкурсной комиссией по итогам питчинга проектов и награждаются на финале конкурса.

4.2.2.7. Апелляция на результаты питчинга предусмотрена на втором этапе (финале) конкурса. В случае несогласия с полученными результатами второго этапа участник имеет право подать апелляцию в конкурсную комиссию. Апелляция по результатам питчинга конкурса подается в течение 24 часов после публикации результатов второго этапа (финала) конкурса в виде скан-копии подписанного оригинала апелляции на адрес электронной почты startgame@rsv.ru. Апелляция в обязательном порядке должна содержать контактные данные участника (Ф.И.О., уникальный идентификатор участника на сайте www.rsv.ru, телефон, адрес электронной почты, указанной при регистрации), мотивированное обоснование причин несогласия с результатами, полученными во втором этапе (финале) конкурса. К апелляции могут быть приложены подтверждающие документы, обосновывающие апелляцию. Решение конкурсной комиссии по апелляции оформляется протоколом, является окончательным и пересмотру не подлежит.

4.2.2.8. Не являются достаточными основаниями для подачи апелляционного заявления:

4.2.2.8.1. Сравнение участником конкурса своих результатов питчинга с результатами питчинга других участников конкурса.

4.2.2.8.2. Профессиональные и/или личные заслуги участника конкурса вне конкурса (дипломы об образовании, грамоты, благодарственные письма и пр.).

4.2.2.8.3. Требование о пересмотре результатов питчинга без наличия к тому объективных оснований и подтверждающих документов.

4.2.2.8.4. Несовпадение внутренних представлений участника о своих способностях и достижениях при прохождении этапов конкурса с реальной оценкой конкурсной комиссии.

4.2.2.8.5. Не подходящие для достаточной концентрации участника условия при выполнении заданий (шум, свет, люди, животные, другие отвлекающие факторы).

4.2.2.9. Конкурсная комиссия самостоятельно устанавливает порядок рассмотрения поступающих апелляций и способы информирования участников конкурса о результатах такого рассмотрения.

4.2.2.10. Срок рассмотрения апелляции не может превышать 7 (семь) рабочих дней со дня ее получения.

4.2.2.11. По результатам рассмотрения апелляций конкурсной комиссией выносятся одно из следующих решений:

- об удовлетворении апелляции с последующим пересмотром результатов с учетом обнаруженной ошибки;

- об отказе в удовлетворении апелляции в связи с признанием апелляции необоснованной.

4.2.2.12. В результате рассмотрения апелляции баллы, присвоенные по итогам финала конкурса, могут быть пересмотрены как в большую, так и в меньшую сторону.

4.2.2.13. Список победителей конкурса утверждается протоколом заседания конкурсной комиссии и публикуется на Платформе в разделе «Документы».

4.2.2.14. Перечень вышеперечисленных действий не является исчерпывающим. Организатор вправе вводить дополнительные формы активности с обязательной публикацией на Платформе.

5. Призы и награды участникам конкурса

5.1. Призами награждаются победители конкурса в следующих номинациях:

- «Регионы и языки России»;
- «Наука, образование и здравоохранение»;
- «Спорт и киберспорт»;

- «Семейные игры»;
- спецноминации от АНО «РСВ» и партнера(-ов) Конкурса.

В каждой номинации конкурсная комиссия определяет одного победителя, основываясь на разработанной для финала методологии оценивания игрового продукта (демоверсии игры). Методология оценивания игрового продукта (демоверсии игры) представлена в приложении 3 к настоящему Положению.

5.2. Участники конкурса, прошедшие во второй этап конкурса (финал), получают электронный сертификат участника конкурса согласно пункту 6.13 Положения.

5.3. Победители конкурса в номинациях «Регионы и языки России», «Наука, образование и здравоохранение», «Спорт и киберспорт» и «Семейные игры» получают денежный приз в размере 400 000 (Четыреста тысяч) рублей 00 копеек, сувенирную и/или наградную продукцию и дипломы победителей конкурса.

5.4. Победители конкурса в спецноминации(-ях) получают сувенирную и/или наградную продукцию и дипломы победителей конкурса в спецноминации(-ях) от партнера(-ов).

5.5. Организатор и/или партнеры вправе поощрять участников/победителей дополнительными призами и/или наградами.

5.6. Состав призов и наград от партнеров определяется партнерами самостоятельно.

5.7. Выплата денежного эквивалента стоимости неденежных призов и наград конкурса за счет средств Организатора не предусмотрена.

5.8. Выплата призов в денежной форме победителям Конкурса производится Организатором на основании предоставленных победителями данных, запрошенных Организатором, и подписанного обеими сторонами соглашения о предоставлении призовой выплаты победителям конкурса в 2024 году (далее – соглашение о выплате приза). Выплата приза в денежной форме производится путем перечисления в равных долях от общей суммы выигрыша команды денежных средств на счет каждого участника команды, указанного в соглашении о выплате приза, в течение 30 (тридцати) рабочих дней с даты подписания сторонами соглашения о выплате приза.

В случае если во время проведения финала конкурса количество участников команды уменьшилось, денежный приз выплачивается только действующим участникам команды.

В случае если участник состоит в нескольких командах, выплата ему может быть произведена только в рамках одной номинации конкурса.

5.9. Участники несут полную ответственность за достоверность и полноту информации в соглашении о выплате приза. Организатор не несет ответственность, если участники не имеют возможности получить приз или участник не может воспользоваться призом по иным причинам, не зависящим от Организатора. В случае предоставления участником некорректных и/или недостоверных сведений Организатор вправе отказать в выдаче (выплате) приза; доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды, выплате им и остается у Организатора.

5.10. Организатор считается исполнившим обязательство по выплате приза в денежной форме в момент списания денежных средств с расчетного счета Организатора.

5.11. В целях выплаты приза в денежной форме участники конкурса в течение 3 (трех) рабочих дней после объявления результатов, но не позднее 5 декабря 2024 года обязаны предоставить Организатору следующие документы:

5.11.1. В случае если победитель является совершеннолетним гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, имеющим место жительства в Российской Федерации, необходимо наличие:

- заключенного с победителем соглашения о выплате приза (в 2 экземплярах, один из которых после подписания двумя сторонами направляется победителю) согласно приложению 4 к настоящему Положению;

- скан-копии документа, удостоверяющего личность победителя;

- скан-копии ИНН победителя¹;

- скан-копии СНИЛС победителя²;

¹ При наличии для иностранных граждан.

² При наличии для иностранных граждан.

- реквизитов банковского счета, по которым необходимо осуществить призовую выплату.

5.11.2. В случае если победитель является гражданином Российской Федерации или иностранным гражданином, имеющим место жительства в Российской Федерации, в возрасте от 14 до 18 лет, необходимо наличие:

- заключенного с победителем соглашения о выплате приза (в 2 экземплярах, один из которых после подписания двумя сторонами направляется победителю);

- согласия законного представителя (родитель, усыновитель, попечитель) победителя на заключение соглашения о выплате приза (по форме приложения 5 к Положению);

- скан-копии документа, удостоверяющего личность победителя;

- скан-копии ИНН победителя³;

- скан-копии СНИЛС победителя⁴;

- скан-копии документа, удостоверяющего личность законного представителя;

- скан-копии документа, подтверждающего полномочия законного представителя (свидетельство о рождении победителя, свидетельство об усыновлении победителя и т.п.);

- скан-копии ИНН законного представителя⁵;

- скан-копии СНИЛС законного представителя⁶;

- реквизитов банковского счета, по которым необходимо осуществить призовую выплату.

5.12. Победители Конкурса, не являющиеся гражданами Российской Федерации, в целях выплаты им призов в денежной форме должны предоставить информацию о банковском (расчетном) счете, открытом на их имя в российском банке. Перечисление приза в денежной форме на расчетный счет, открытый в иностранном банке, не допускается.

5.13. Призовым фондом, не востребованным в срок до 15 декабря 2024 года, а также призами, от которых участники отказались, Организатор распоряжается по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы участниками повторно.

5.14. Организатор не несет ответственность за факторы, препятствующие реализации приза, либо за неиспользование приза.

5.15. Организатор вправе запрашивать у участника дополнительные документы и/или сведения, необходимые для перечисления/оплаты приза. В случае непредоставления участником указанных дополнительных документов и/или сведений Организатор вправе отказать в выдаче (выплате) приза, и приз остается у Организатора.

5.16. Нарушение правил, указанных в настоящем Положении, в том числе в ходе процедуры получения приза, является основанием для отказа от предоставления призов (включая поощрительные призы) без каких-либо компенсаций или возмещений. В случае если правила нарушены участником команды, доля приза в денежной форме, рассчитанная на данного участника, не подлежит распределению между оставшимися участниками команды и выплате им и остается у Организатора.

6. Особые условия

6.1. Обработка персональных данных участников конкурса, их законных представителей, включающая сбор персональных данных, их систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, блокирование и др., производится в соответствии с требованиями Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» и Политики автономной некоммерческой организации «Россия – страна возможностей» в отношении обработки персональных данных, размещенной на сайте: www.rsv.ru.

6.2. Участники конкурса допускаются к участию в конкурсе только при условии предоставления электронного согласия на обработку персональных данных и использование изображения гражданина (не используется для идентификации), указанного на Платформе, в момент регистрации.

³ При наличии для иностранных граждан.

⁴ При наличии для иностранных граждан.

⁵ При наличии для иностранных граждан.

⁶ При наличии для иностранных граждан.

6.3. Участник конкурса, не достигший 18 лет, фактом своей регистрации на Платформе подтверждает, что:

- им получено согласие его законного представителя на обработку персональных данных;
- его законный представитель согласен на участие несовершеннолетнего участника конкурса в конкурсе;
- его законный представитель ознакомлен с Положением и со всеми относящимися к конкурсу документами, размещенными на Платформе.

6.4. Участники конкурса допускаются к участию в конкурсе только при условии предоставления согласия на обнародование и использование изображения согласно приложению 2 к настоящему Положению. Организатор обладает авторским правом и имеет право использовать фото- и видеоматериалы, произведенные во время всех мероприятий конкурса, полностью или фрагментарно: воспроизводить, распространять путем продажи или иного отчуждения оригиналов изображений или их экземпляров, осуществлять публичный показ, импортировать оригиналы или экземпляры изображений в целях распространения, предоставлять оригиналы или экземпляры изображений, сообщать в эфир и по кабелю, перерабатывать, доводить до всеобщего сведения, а также использовать в сборниках и/или иных материалах, выпущенных по его итогам реализации конкурса в 2024 году.

6.5. Участник конкурса самостоятельно отслеживает на странице «О нас» Платформы в разделе «Документы» изменения, вносимые в соответствии с пунктом 6.10 Положения. Персональное оповещение каждого участника конкурса не предусмотрено.

6.6. Разъяснения и консультации по вопросам проведения конкурса и участия в конкурсе осуществляются посредством электронной почты по адресам, указанным в форме обратной связи на Платформе.

6.7. Организатор конкурса не несет ответственность за содержание представленных участниками конкурса игровых продуктов (демоверсий игр). Претензии, связанные с нарушением авторских/смежных прав, направляются непосредственно лицам, представившим материалы.

Предоставление информации о демоверсиях игр (игровых проектах) для участия в треке «Создатель игр» рассматривается как согласие участника конкурса – автора (авторов) на возможную безвозмездную публикацию Организатором и/или партнерами и/или уполномоченными им третьими лицами в сети Интернет и средствах массовой информации отдельных материалов полностью или частично на безвозмездной основе в информационно-познавательных целях для привлечения интереса новых участников конкурса к конкурсу и пр.

6.8. Основаниями для исключения из конкурса и удаления полученных баллов на Платформе на любом этапе могут являться:

6.8.1. Предоставление участником конкурса на конкурс игровых проектов, решений квест-карточек, прототипов, демоверсий игр, содержащих ненормативную лексику, оскорбительные высказывания в адрес Организатора, партнеров, других участников конкурса, любых иных третьих лиц, мотивы политической, идеологической, расовой, национальной или религиозной ненависти или вражды либо мотивы ненависти или вражды в отношении какой-либо социальной группы, в том числе высказывания дискриминационного характера по признакам пола, расы, цвета кожи, национальности, языка, происхождения; пропагандирующие насилие и жестокость, порнографию, наркоманию, токсикоманию, антиобщественное поведение, терроризм.

6.8.2. Подача участником конкурса заявления об исключении его из конкурса или неявка участника на финал конкурса.

6.8.3. Нарушение участником конкурса требований настоящего Положения.

6.8.4. Представление участником конкурса подложных документов или заведомо ложных сведений о себе.

6.8.5. Фото- и видеосъемка, размещение фотографий и видеоматериалов в сети Интернет, в социальных сетях или других открытых источниках информации, публикация заданий квест-карточек, результатов их выполнения.

6.8.6. Наличие у участника конкурса нескольких профилей на Платформе.

6.8.7. Иные случаи по решению Организатора.

6.9. Все материалы, размещенные Организатором на Платформе, предназначены исключительно для частного использования. Никакая часть электронного экземпляра, размещенная на Платформе, не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, включая размещение в сети Интернет и в социальных сетях, для публичного или коллективного использования без письменного разрешения владельца авторских прав. За нарушение авторских прав законодательством Российской Федерации предусмотрена административная, гражданско-правовая, а также уголовная ответственность.

6.10. В случае внесения изменений в Положение информация публикуется на Платформе не позднее 3 (трех) календарных дней до даты наступления соответствующих изменений в разделе «О нас». Если участник конкурса продолжает участие в конкурсе, он выражает согласие с внесенными в Положение изменениями.

6.11. Допускается присутствие сопровождающего лица несовершеннолетних лиц, инвалидов, лиц с ограниченными возможностями здоровья в месте проведения финала конкурса по предварительному согласованию с Организатором.

6.12. Допуск к участию в финале конкурса производится при предоставлении участником необходимых медицинских и иных документов, обозначенных Организатором. Список необходимых документов может отличаться в зависимости от возрастной категории участника. Список необходимых документов размещается на Платформе и/или в Сообществе не позднее 10 (десяти) календарных дней до начала финала конкурса.

6.13. Участники конкурса, решившие 6 (шесть) обязательных квест-карточек трека «Создатель игр» и прошедшие во второй этап конкурса, получают электронный сертификат участника конкурса.

6.14. Электронные сертификаты, дипломы формируются по заполненным участником конкурса данным в профиле личного кабинета Платформы. Организатор не несет ответственности за некорректность указанных участником конкурса данных.

6.15. Электронные сертификаты отображаются в личном кабинете или направляются на электронную почту участника конкурса, указанную при регистрации на Платформе.

7. Финансирование конкурса

7.1. Расходы на проведение конкурса осуществляются за счет средств Организатора – средств федерального бюджета, пожертвований и иных источников (целевые и спонсорские взносы), внебюджетных средств по результату согласования, включая следующие статьи:

- подготовка, проведение конкурса, организация развлекательной и конкурсной программы финала конкурса;
- транспортное обслуживание участников, волонтеров, гостей, партнеров, а также экспертов в рамках программы финала конкурса. Класс транспортного средства определяется в соответствии с категорией участников;
- размещение и питание участников на площадках во время проведения финалов конкурса;
- питание приглашенных гостей, спикеров, партнеров, экспертов, участвующих в финале конкурса;
- обеспечение участников финала конкурса, волонтеров, гостей, партнеров, спикеров, экспертов, трекеров брендовой продукцией конкурса;
- иные статьи расходов, необходимые для проведения конкурса.

7.2. Расходы, связанные с проездом участников и сопровождающих лиц к местам проведения финала и в обратном направлении, участники несут самостоятельно.

Приложение 1
к Положению о Всероссийском конкурсе
«Начни игру» в 2024 году

Форма подтверждения участия финалиста

1. ID участника.
2. Фамилия.
3. Имя.
4. Отчество (при наличии).
5. Дата рождения.
6. Гражданство.
7. Паспорт (серия, номер).
8. Пол.
9. Адрес проживания.
10. Адрес регистрации.
11. Контактный номер телефона.
12. E-mail.
13. Ник в Telegram (при наличии).
14. Ссылка на фото.
15. Статус (самозанятый / не работает / работающий / студент / школьник).
16. Место работы/учебы.
17. Для работающих: должность.
18. Для обучающихся: специальность, курс, группа или класс.
19. Опыт игровой разработки.
20. Ограничения по состоянию здоровья.
21. Наличие аллергии.
22. Необходимо присутствие сопровождающего (для финалистов от 14 до 17 лет).

СОГЛАСИЕ
на обнародование и использование изображения участника
Всероссийского конкурса «Начни игру»

Я,

(фамилия, имя, отчество, дата рождения)

документ, удостоверяющий личность:

(наименование документа, серия, номер, дата выдачи документа и выдавший его орган)

настоящим документом даю согласие автономной некоммерческой организации «Россия – страна возможностей», ОГРН 1187700010464 (далее – Организатор), на использование моих фотоизображений и видеоизображений в рекламных, информационных и иных материалах, связанных с моим участием в мероприятиях Всероссийского конкурса «Начни игру» (далее – конкурс), без выплаты вознаграждения.

Настоящее согласие предоставляется на все мои изображения, полученные в рамках моего участия во всех мероприятиях конкурса.

Даю согласие на использование моих изображений в рекламных, информационных и иных материалах, связанных с моим участием в мероприятиях конкурса, размещаемых на наружных и внутренних стендах, в печатных и сетевых изданиях, в сети Интернет, как на территории Российской Федерации, так и за рубежом.

Настоящее согласие дает право Организатору обнародовать и в дальнейшем использовать мои изображения полностью или фрагментарно: воспроизводить, распространять путем продажи или иного отчуждения оригиналов изображений или их экземпляров, осуществлять публичный показ, импортировать оригиналы или экземпляры изображений в целях распространения, предоставлять оригиналы или экземпляры изображений, сообщать в эфир и по кабелю, перерабатывать, доводить до всеобщего сведения.

Организатор вправе передавать права на мои изображения любым третьим лицам в целях, связанными с реализацией конкурса.

Изображения не могут быть использованы Организатором способами, порочащими мою честь, достоинство и деловую репутацию.

Изображения могут быть использованы до дня отзыва настоящего согласия в письменной форме.

_____ 20__ года

(Ф.И.О.)

(подпись)

Я⁷,

(фамилия, имя, отчество)

документ, удостоверяющий личность:

(наименование документа, серия, номер, дата выдачи документа и выдавший его орган)

являюсь законным представителем _____ (Ф.И.О. участника)
и не возражаю против выраженного им/ей согласия на обнародование и использование
изображения участника Всероссийского конкурса «Начни игру».

_____ 20 ____ года

(Ф.И.О.)

(подпись)

⁷ Применяется для участников Всероссийского конкурса «Начни игру» в возрасте от 14 до 18 лет.

МЕТОДОЛОГИЯ
оценивания игрового продукта (демоверсии игры)
Всероссийского конкурса «Начни игру»

Первый этап

Наименование конкурсного задания	Краткое описание конкурсного задания	Критерий оценки	Максимальный балл
Погружение в сообщество «Начни Игру» в Discord	Необходимо ввести аккаунт пользователя в Discord	Задание выполнено	5 баллов
Выбор номинации	Необходимо выбрать не менее одной обязательной номинации конкурса, а также не менее одной специальной номинации конкурса	Задание выполнено	5 баллов
Концепт-документ	Необходимо загрузить концепт-документ игры, заполненный по образцу, представленному в задании	Наличие обязательных элементов	12 баллов
		Качество, полнота и понятность заполнения документа	12 баллов
		Потенциал реализации проекта	10 баллов
		Соответствие выбранной номинации	10 баллов
		Экспертная оценка интересности и потенциала игры	10 баллов
Питч-дек	Необходимо загрузить питч-дек игры, заполненный по образцу, представленному в задании	Презентация убедительно раскрывает потенциал игры	20 баллов
		Представление игрового процесса в презентации	20 баллов
		Качество, полнота и понятность заполнения документа	20 баллов
		Визуальное оформление и грамотность	15 баллов
Видео	Необходимо ввести ссылку на видео геймплея демоверсии игры	Экспертная оценка тому, насколько ролик «продает» игру целевой аудитории	10 баллов
		Техническое качество исполнения	10 баллов
		Соответствие видео игре	15 баллов
		Качество подачи материала	10 баллов

Наименование конкурсного задания	Краткое описание конкурсного задания	Критерий оценки	Максимальный балл
		Соответствие техническому заданию по времени	6 баллов
Демоверсия игры	Необходимо загрузить ссылку на демоверсию игры	Техническая готовность	20 баллов
		Раскрытие игры через демоверсию игры	20 баллов
		Соответствие заявленной теме	20 баллов
		Оригинальность	20 баллов
		Тьюториал или обучение через геймплей	10 баллов

Второй этап

Наименование конкурсного задания	Критерий оценки	Расшифровка критерия оценки	Балл
Итоговый питчинг	Перспективность проекта	Проект не вызовет интереса у заявленной целевой аудитории, проект не имеет потенциала принести своим создателям прибыль	0 баллов
		Проект имеет небольшие шансы вызвать интерес у заявленной целевой аудитории, проект обладает незначительным потенциалом принести прибыль своим создателям	1 балл
		Проект имеет шансы вызвать интерес у заявленной целевой аудитории, проект обладает потенциалом принести прибыль своим создателям	2 балла
		Проект точно вызовет интерес у заявленной целевой аудитории и имеет высокий потенциал стать прибыльным	3 балла
	Реализуемость проекта	С учетом состава команды и заявленных сроков и стоимости разработки проект технически нереализуем или имеет небольшие шансы быть реализованным	0 баллов
		С учетом состава команды и заявленных сроков и стоимости разработки проект может быть реализован при незначительном сокращении заявленных игровых компонентов	1 балл
		Проект может быть реализован командой с учетом заявленных сроков и стоимости разработки, но в демоверсии пока реализованы не все ключевые особенности проекта	2 балла
		Демоверсия демонстрирует возможности команды реализовать проект в полном объеме	3 балла
	Уникальность	Проект полностью копирует	0 баллов

Наименование конкурсного задания	Критерий оценки	Расшифровка критерия оценки	Балл
	(оригинальность) проекта	существующие игры, не предлагая никаких новых элементов	
		Проект в основном повторяет известные концепции, но содержит несколько незначительных оригинальных элементов	1 балл
		Проект предлагает интересное сочетание существующих идей или несколько оригинальных элементов	2 балла
		Проект демонстрирует высокую степень оригинальности, предлагая инновационные игровые механики или уникальную концепцию	3 балла
	Качество геймплея	Геймплей неинтересный, однообразный или плохо сбалансированный, не вызывает желания продолжать игру. В игре присутствуют критические баги	0 баллов
		В геймплее есть некоторые недоработки в балансе или разнообразии игровых элементов. В игре присутствуют баги, но они не блокируют прохождение	1 балл
		Геймплей увлекательный, хорошо сбалансированный, с достаточным разнообразием игровых элементов для поддержания интереса игрока. Встречаются отдельные незначительные баги	2 балла
		Геймплей захватывающий, отлично сбалансированный, с множеством интересных механик и высоким потенциалом реиграбельности. Багов замечено не было	3 балла
	Оценка питча (качество выступления)	Презентация неструктурированная, не раскрывает ключевые аспекты проекта, докладчик плохо подготовлен или не может ответить на вопросы	0 баллов
		Презентация содержит основную информацию о проекте, но не очень убедительная или недостаточно подробная. Докладчик отвечает на некоторые вопросы	1 балл
		Презентация хорошо структурирована, раскрывает все ключевые аспекты проекта. Докладчик уверенно отвечает на большинство вопросов	2 балла
		Презентация отлично структурирована, увлекательна и информативна. Докладчик демонстрирует глубокое понимание проекта, убедительно отвечает на все вопросы и вызывает интерес к игре	3 балла

**Соглашение о предоставлении призовой выплаты победителям
Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году**

г. Москва

« » _____ 2024 г.

Автономная некоммерческая организация «Россия – страна возможностей» (АНО «Россия – страна возможностей»), именуемая в дальнейшем «Организатор», в лице _____, с одной стороны, и

Победитель Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году в номинации _____ (название номинации) в составе команды _____ (название команды) Ф.И.О., именуемый в дальнейшем «Получатель призовой выплаты», с другой стороны, при совместном упоминании именуемые «Стороны», заключили настоящее соглашение о предоставлении призовой выплаты победителям Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году (далее – Соглашение) о нижеследующем:

1. Порядок предоставления призовой выплаты

1.1. Призовая выплата производится Организатором на основании подписанного Сторонами Соглашения путем перечисления денежных средств на счет Получателя призовой выплаты, указанный в разделе «Реквизиты и подписи Сторон» настоящего Соглашения, в соответствии с Положением о Всероссийском конкурсе «Начни игру» в 2024 году в размере _____ рублей.

1.2. Перечисление призовой выплаты производится Организатором в срок по 31 декабря 2024 г. включительно.

1.3. Призовая выплата является доходом Получателя призовой выплаты, НДФЛ не облагается согласно п. 6.3 ст. 217 НК РФ.

2. Права и обязанности Получателя призовой выплаты

2.1. Получатель призовой выплаты имеет право использовать призовую выплату по своему усмотрению, в том числе, но не ограничиваясь, осваивать за счет призовой выплаты образовательные программы, использовать на иные нужды Получателя призовой выплаты.

2.2. Получатель призовой выплаты обязан указывать достоверные данные для перечисления призовой выплаты.

3. Права и обязанности Организатора

3.1. Организатор имеет право:

- запрашивать сведения об использовании сумм призовой выплаты Получателем призовой выплаты.

3.2. Организатор обязан:

- перечислить сумму призовой выплаты в сроки и в порядке, установленные настоящим Соглашением.

4. Заключительные положения

4.1. Организатор не несет ответственность за факторы, препятствующие реализации Получателем призовой выплаты призовой выплаты, либо за неиспользование Получателем призовой выплаты призовой выплаты.

4.2. Настоящее Соглашение вступает в силу с момента его подписания обеими Сторонами.

4.3. Настоящее Соглашение составлено в 2 (двух) экземплярах, по 1 (одному) экземпляру для каждой из Сторон, имеющих одинаковую юридическую силу.

5. Реквизиты и подписи Сторон

Получатель призовой выплаты	Организатор
<p>Фамилия Имя Отчество</p> <p>Дата рождения: Паспорт: Выдан: Дата выдачи: Код подразделения: Зарегистрирован: ИНН: СНИЛС: Номер счета: Наименование банка: к/с БИК ИНН КПП</p> <p><i>(для несовершеннолетних)</i></p> <p><i>(Ф.И.О. законного (уполномоченного) представителя)</i></p> <p>Паспорт:</p> <p>Дата выдачи: Код подразделения: ИНН:</p>	<p>АНО «Россия – страна возможностей»</p> <p>Адрес юридического лица: 109004, г. Москва, вн. тер. г. муниципальный округ Таганский, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, помещ. I, ком. 70 Почтовый адрес: 109004, г. Москва, ул. Станиславского, д. 21, стр. 3, а/я 104 ИНН 9710063040 КПП 770901001 ОГРН 1187700010464 ГУ БАНКА РОССИИ ПО ЦФО //УФК ПО Г. МОСКВЕ г. Москва БИК 004525988 Единый казначейский счет 40102810545370000003 Казначейский счет 03215643000000017301</p> <p>Банк: ФИЛИАЛ «ЦЕНТРАЛЬНЫЙ» БАНКА ВТБ (ПАО) г. Москва р/с 40703810203800000015 к/с 30101810145250000411 БИК 044525411</p> <p>Телефон: +7 (495) 198-88-88 E-mail: info@rsv.ru</p>
<p>_____/_____/_____ Ф.И.О. участника</p> <p><i>(для несовершеннолетних)</i></p> <p>_____/_____/_____ Ф.И.О. законного (уполномоченного) представителя</p>	<p>_____/_____/_____</p>

Приложение 5
к Положению о Всероссийском конкурсе
«Начни игру» в 2024 году

ФОРМА

Согласие законного представителя на заключение несовершеннолетним в возрасте от 14 до 18 лет соглашения с автономной некоммерческой организацией «Россия – страна возможностей» о предоставлении призовой выплаты победителям Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году

Я, _____,
паспорт: серия _____ № _____, выдан _____,
адрес _____, являясь законным представителем несовершеннолетнего
гражданина _____, дата
рождения _____, паспорт: серия _____ № _____, выдан _____,
адрес _____,

в соответствии со статьей 26 Гражданского кодекса Российской Федерации даю свое согласие на заключение [Ф. И. О. несовершеннолетнего гражданина] _____ года рождения, зарегистрированным(ой) по адресу: _____, паспорт _____, выдан _____ дата выдачи _____, соглашения о предоставлении призовой выплаты победителям Всероссийского конкурса «Начни игру» в 2024 году с автономной некоммерческой организацией «Россия – страна возможностей» (далее – Соглашение).

[Ф. И. О. несовершеннолетнего гражданина] проинформирован(а) о правах и обязанностях, вытекающих из Соглашения.

[подпись, Ф.И.О.]

[число, месяц, год]